1)

var cantidad;

var tipo;

cantidad = 8;

tipo = "pinos";

plantarArboles(cantidad, tipo);

function plantarArboles(cantidad:any, tipo:any) : void {

    console.log(`Felicidades !! Has plantado ${cantidad} ${tipo}`);

}

2)

var cantidad:number;

var tipo:string;

cantidad = 8;

tipo = "pinos";

plantarArboles(cantidad, tipo);

function plantarArboles(cantidad:number, tipo:string) : void {

    console.log(`Felicidades !! Has plantado ${cantidad} ${tipo}`);

}

3)

let mayor:number = 5;

let menor:number = 0;

console.log(obtenerAleatorio(mayor));

function obtenerAleatorio(mayor:number, menor?:number) {

    let num:number;

    if (menor == undefined) { menor = 0; }

        num = Math.floor(Math.random() \* (mayor - (menor - 1))) + menor;

    return num;

}

4)

const palabras = ["murcielago", "microondas", "superdomesticos"];

palabras.forEach( function( palabra:string ) : void {

    if (palabra.length % 2 == 0) {

        console.log( palabra.toUpperCase() );

    } else {

        console.log( palabra );

    }

})

const palabras = ["murcielago", "microondas", "superdomesticos"];

palabras.forEach( ( palabra:string ) : void => {

    if (palabra.length % 2 == 0) {

        console.log( palabra.toUpperCase() );

    } else {

        console.log( palabra );

    }

})